

# バージョン2.0から2.1へ!

作業療法士のご意見を取り入れて、バージョンアップいたしました。

新しくなった点をご紹介します。

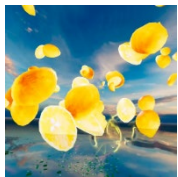
## 1. ハンドトラッキングの操作性がアップ!

「Coming Soon」

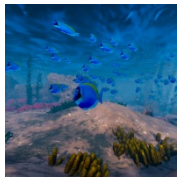
「ハンドトラッキング」はコントローラーを使用せずに手だけでブラウザなどの操作ができる機能ですが、左右の手が重なったり、動きが速い時に利用者の手をヘッドセットのカメラが見失うことがありました。その課題をディープラーニング技術が解決、「つまむ」、「つかむ」、「つつく」といった基本的なジェスチャーの安定性も向上しました。ストレスを感じずにスムーズにトレーニングができます。

## 2. 「見る」が増えました

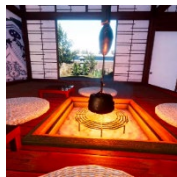
利用者さまに好評な「見る」の種類が増えました。メニュー画面も新しくなり、ひとつずつ選べるようになりました。それぞれ約1分で終わりますので、気軽にご覧いただけます。



「レモン」



「海の中」



「囲炉裏」

## 3. 「つまむ」が増えました

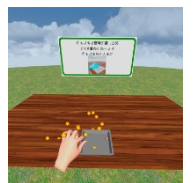
練習モードに「つまむ」が増えました。つまみにくいカード、キャッシュカード、薬をつまむ練習ができます。うまくつまめると星が飛びちります。



「カードをつまむ」



「キャッシュカードをつまむ」



「薬をつまむ」

## 4. 「花びら」「キャッチャー」

「花びら」のトレーニングは、「花をつまんだときに出てくる星の量が多く見づらい」というご意見があり、星を少し小さくし、量を減らしました。

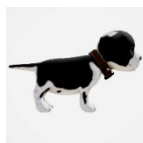
「キャッチャー」は、ボールの落ちてくる位置が低くなり、つかみやすくなりました。

## 5. 「説明」をスキップできる

IADL のトレーニングを始める際に必ずある「説明」をスキップできるようになりました。何度も同じトレーニングをする利用者さまのための機能になります。「説明」をスキップしたい場合は「説明なし」にふれてください。

## 6. 「犬猫」の種類をわかりやすく

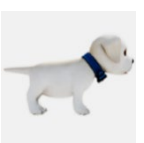
注意障害のトレーニングになる「犬猫」は、首輪の色を変更し、毛の色をはっきりとさせて種類の区別をつけやすくしました。でてくる犬猫を紹介します。レベル4から猫が出てきます。



オセロ



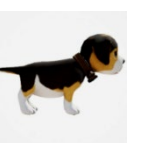
クロ



シロ



ダル



ポチ



マロン



ラテ



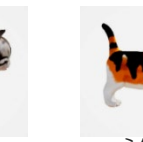
ココ



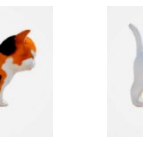
ショコラ



タイガ



ミケ



ミルク



メープル

ご興味を持たれた方は、お問合せください！お待ちしております。

